

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
“СОШ№6” им. Омарова М.О. г.Каспийск

## Сценарий деловой игры



Участники: учащиеся 10 кл  
Ведущий: Муталимова М.З  
Дата проведения: 09.12.2023 г.

## **СЦЕНАРИЙ ДЕЛОВОЙ ИГРЫ «ОТЧАЯННЫЕ ДОМОХОЗЯЙСТВА»**

Сценарий разработан ЗАО «ПАКК»  
по заказу Министерства финансов Российской Федерации  
в ходе реализации Проекта  
«Содействие повышению уровня финансовой грамотности  
населения и развитию финансового образования в Рос-  
сийской Федерации»

**Для получения сертификата на игротехника необходимо:**

- 1. Провести игру с отдыхающими ДОЛ или учащимися образовательной организации.**
- 2. Заполнить на сайте <https://doligra.ru> форму отчета приложив несколько фотографий процесса игры.**
- 3. После обработки отчета в ответ будет направлен сертификат участника.**

## ОГЛАВЛЕНИЕ

1.	ОПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ .....	4
1.1.	Цель и задачи мероприятия .....	4
1.2.	Базовые понятия .....	4
1.2.1.	Базовые понятия для участников .....	3
1.2.2.	Базовые понятия для игротехника .....	3
1.3.	Краткая характеристика мероприятия .....	4
1.4.	План деловой игры .....	5
1.5.	Технические требования к месту проведения и реквизиту .....	5
1.5.1.	Общие требования .....	5
1.5.2.	Материалы для команд участников .....	5
1.5.3.	Материалы для локаций .....	5
2.	ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ .....	6
2.1.	Распределение на команды .....	<b>Ошибка! Залка не определена.</b>
2.2.	Теоретическая часть .....	7
2.3.	Инструктаж .....	7
2.4.	Основной этап игры – инструкция игротехникам .....	7
2.5.	Подведение итогов .....	8
3.	ЛЕГЕНДЫ ФИНАНСОВЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ .....	10
3.1.	«Бобер-инвест» .....	10
3.2.	«Инвестиции 24» .....	10
3.3.	«Честные вклады» .....	10
3.4.	«Космос» .....	11
4.	ПРИЛОЖЕНИЯ .....	12
4.1.	Бейджи участников .....	12
4.2.	Бланк команды .....	12
4.3.	Расчетная таблица фин.организации .....	12
4.4.	Задачи .....	12
4.4.1.	Задачи для инвесторов (для участников) .....	12
4.4.2.	Задачи для инвесторов (для игротехников с ответами) .....	12
4.5.	Плакаты .....	12
4.6.	Инструкции и легенды для игротехников .....	12
4.7.	Теоретическая часть .....	12
4.7.1.	Для участников .....	12
4.7.2.	Для ведущего .....	12

## 1. ОПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

Деловая игра, в которой участники выступают в роли домохозяйств, взаимодействующих с разными инвестиционными компаниями.

### 1.1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ МЕРОПРИЯТИЯ

Цель мероприятия – сформировать у участников установку на исключение участия в финансовых пирамидах.

Задачи:

- Сформировать умение идентифицировать финансовую пирамиду.
- Познакомить участников с основными особенностями поведения финансовых пирамид.
- Предоставить участникам опыт психологического состояния при столкновении с финансовыми пирамидами для лучшего понимания своих психологических реакций для их будущего контроля.

### 1.2. БАЗОВЫЕ ПОНЯТИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

**1.2.1.** Базовые понятия, необходимые для участников игры: процентная ставка, вклад, банк, инвестирование.

**1.2.2.** Базовые понятия, которыми должен владеть игротехник: акции, инвестирование, активы, риски, форекс, вклад, банк, процентные ставки, финансовая пирамида, признаки финансовой пирамиды.

### 1.3. КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА МЕРОПРИЯТИЯ

Таблица 1. Основные параметры мероприятия

№	Параметр мероприятия	Характеристика
1	Тема	Финансовые риски, финансовые пирамиды
2	Формат	Деловая игра
3	Количество участников	От 5 до 9 команд по 4 -5 человек, оптимальное количество – 28 человек (7 команд)
4	Количество игротехников	5 (отыгрывают 4 финансовые пирамиды + ведущий)
5	Общая продолжительность	1 час

В игре есть 4 финансовые организации, каждая из которых представляет собой финансовую пирамиду со своими особенностями поведения и мошенничества. Все организации предлагают очень привлекательные условия инвестиций, которыми имеют возможность воспользоваться команды домохозяйства.

Игра предусматривает 20-40 участников, играющих 5-9 командами по 4 – 5 человек в каждой. Игровая задача для участников – обладать максимальным количеством денежных средств на конец игры. В игре присутствует соревновательный момент, который обеспечивает высокую вовлеченность участников. Однако игра подразумевает заведомый проигрыш для всех игроков, которые решат вложиться в финансовые организации, и позволяет сформировать необходимые установки на ответственное инвестиционное поведение и исключение участия в финансовых пирамидах. Особенность игры состоит в том, что по итогам игры победитель не определяется. **Рассказывать о финансовых пирамидах перед началом игры или после – остаётся на усмотрение ведущего.**

Количество игротехников, необходимых для проведения мероприятия, составляет 5 человек. 4 человека представляют пирамиды (могут выполнять школьники), 1 человек осуществляет общую координацию игры и отслеживает время. (При необходимости эту функцию можно переложить на одного из игротехников, представляющего пирамиду, и провести игру четырьмя игротехниками.)

## 1.4. ПЛАН ДЕЛОВОЙ ИГРЫ

1. Теоретическая часть – 10 минут
2. Распределение на команды – 5 минут.
3. Инструктаж – 5 минут.
4. Основной этап игры – 40 минут (4 игровых периода по 10 минут каждый). Можно сократить время проведения игры на 10 минут пропустив третий игровой период.
5. Подведение итогов – 10 минут.

## 1.5. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МЕСТУ ПРОВЕДЕНИЯ И РЕКВИЗИТУ

### 1.5.1. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Деловая игра должна проводиться в просторном помещении, в котором можно разместить четыре локации.

Таблица 2. Требования к обеспечению локаций игры

Номер	Название локации	Требования к обеспечению локации
1	«Бобер-инвест»	Для каждой локации потребуется стол, стул, калькулятор, ручка, плакат, расчетная таблица, задачи для участников, задачи с ответами.
2	«Инвестиции 24»	
3	«Честные вклады»	
4	«Космос»	

### 1.5.2. МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ КОМАНД УЧАСТНИКОВ

Команды получают бейджи (Приложение 1) и бланки команды (Приложение 2).

### 1.5.3. МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ЛОКАЦИЙ

Материалы для оформления локация и проведения игры представлены отдельными графическими документами, которые необходимо распечатать в цвете (Приложение 5).

## 2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

### 2.1. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Накануне игры рекомендуется просмотреть с участниками видеоролик (Приложение 7), после чего обсудить его содержание. Диалог ведущего выделен курсивом ниже.

В случае, если ролик посмотреть нет возможности, перейти сразу к обсуждению финансовых пирамид, и их признаков. Обсуждение можно провести в конце игры.

*Прежде, чем мы начнем играть, давайте вспомним, что такое финансовая пирамида и какими признаками она обладает?*

Ведущий принимает ответы, если что-то не назвали дополняет.

1. Компания предлагает слишком высокую доходность. То есть, исходя из рекламы выходит, что не надо ничего делать, а прибыль будет расти как-то сама собой и очень быстро.
2. Нет никакой подтвержденной официально информации об организаторе. Для банковской деятельности нужна лицензия – специальный документ, выдаваемый Центральным банком России, для остальных – устав, регистрационная информация, адрес.
3. Не раскрывается способ получения дохода. Вместо понятного объяснения, откуда берется прибыль, ты видишь странный текст, из которого ничего не понятно. Или вообще нет никаких объяснений, только большое количество отзывов в духе «Это фантастика! На прошлой неделе вложил 5.000 рублей, а сегодня забрал уже 10.000. Сергей, г. Армавир».
4. Реклама призывает поторопиться. Вам не дают времени подумать и постоянно повторяют, что такие «специальные условия» доступны только лично вам, только сегодня, только до конца дня, а завтра уже будет поздно)  
Не стоит вкладывать денежные средства в организации, услуги и деятельность которых вам не понятна.

### 2.2. ВЫБОР ИГРОТЕХНИКОВ НА ЛОКАЦИИ

В игре потребуется 4 человека-игротехника, которые будут выполнять роли сотрудников финансовых пирамид. Игротехников необходимо предварительно ознакомить с легендой, выполняемой ими роли (Приложение 6). Роли могут выполнять: вожатые лагеря; отдыхающие другого отряда; отдыхающие, обладающие актерскими способностями; активные ребята, обладающие явно лидерскими качествами или ребята, которые показали высокий уровень знаний в ходе обсуждения теоретического блока.

### 2.3. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ НА КОМАНДЫ

Участники объединяются в команды по 4-5 человек. Для проведения деловой игры принцип объединения несущественен, возможно объединение по случайному признаку или по желанию участников. Рекомендуется последнее (это упростит коммуникативные вопросы внутри одной команды в условиях ограниченного времени на принятие решения).

## 2.4. ИНСТРУКТАЖ

Ведущий объясняет основные правила игры (прямая речь ведущего выделена курсивом).

*В сегодняшней игре у вас будет возможность почувствовать себя инвесторами. Каждая команда представляет собой домохозяйство, у которого есть начальные денежные средства – 1000 единиц, ваша задача – сохранить их и приумножить к концу игры.*

*В игре есть четыре финансовые организации, которые предлагают вам инвестировать в них свои денежные средства. Куда их размещать – решать вам. Информацию о том, чем занимаются финансовые организации, вы можете получить на плакатах и у игротехников.*

*Игра будет идти по игровым периодам – тактам, всего за время игры пройдет четыре игровых периода. О смене тактов и их продолжительности я буду делать объявления.*

*Вы будете играть командами по четыре человека.*

*Это основные правила, теперь давайте пройдемся по деталям.*

*Вы можете вкладывать денежные средства в финансовые организации. (Ведущий показывает на игровые локации, представляет игротехников и называет финансовые организации). Сколько денежных средств вложить, на какое количество периодов – решаете вы сами. Для того чтобы осуществить вложение, необходимо обратиться на локацию к игротехнику. Уровень доходности финансовой организации вы можете уточнить у игротехника.*

*Помимо денежных средств, вы получите бейдж для своей команды. В течении двух минут придумайте название для своей команды и запишите его в бейдж команды.*

(Ведущий отвечает на вопросы участников и просит объединиться в команды. Командам предлагается выбрать название для своей команды и вписать его в бейдж команды)

## 2.5. ОСНОВНОЙ ЭТАП ИГРЫ – ИНСТРУКЦИЯ ИГРОТЕХНИКАМ

В начале игры участники получают стартовый капитал в размере 1 000 денежных единиц, бейджи, бланк решения задач.

Игра длится 4 игровых периода, к которым привязаны все расчеты.

В игре есть финансовые организации, они предлагают разные уровни доходности вложений, но при этом все являются финансовыми пирамидами. Данные об уровнях доходности каждой финансовой организации доступны участникам по запросу, их можно уточнить у игротехника.

У финансовых организаций есть своя реклама (плакат на локации), а также легенда.

Механизм вложения денежных средств: Команда принимает решение о вложении денежных единиц и информирует об этом финансовую организацию. Заносит соответствующие данные в бланк команды (Приложение 2).

Финансовая организация заносит информацию в расчетную таблицу (Приложение 3)

Механизм изъятия денежных средств: забрать денежные средства можно не раньше игрового периода, следующего за периодом внесения. Команда принимает решение об изъятии денежных единиц и информирует об этом финансовую организацию:

Игротехник выдает инвестору задачу на свое усмотрение. В бланке команды отмечает номер задачи, который выдал команде для решения. В течение игрового периода команда должна решить задачу. Игротехнику необходимо в бланке команды проставить отметку решена была задача или нет. Выдавая задачи, игротехнику необходимо обращать внимание на бланк команды (Приложение 2), какие задачи команда уже решила и выдавать для решения другие задачи.

Если задача решена неверно, то обратиться за изъятием средств можно только в следующем игровом периоде, предъявив верное решение той же задачи или попросив новую задачу для решения.

В случае верного решения задачи, команда может запросить возврат, как всей суммы вложений, так и ее часть. Верно решенная задача дает право подачи запроса на изъятие денежных средств, но не гарантирует, что денежные средства будут физически выданы в тех периодах, когда финансовые пирамиды перестанут их выдавать в соответствии со сценарием.

Игротехники всегда действуют в соответствии со сценарием. (Решение командами математических задач позволит разгрузить локации и контролировать панику, которая может возникнуть после того, как финансовые организации перестанут выдавать средства.)

Таблица 3. Поведение финансовых организаций в игре

Финансовая организация	«Бобер-инвест»	«Инвестиции 24»	«Честные вклады»	«Космос»
Ставка доходности (за игровой период)	15%	20%	30%	50%
Игровой период 1	Принимает вложения			
Игровой период 2	Выдает вложенные средства с процентами		Выдает вложенные средства и половину процентов, остальную часть обещает вернуть позже	Выдает вложенные средства, процента обещает вернуть позднее
Игровой период 3	Выдает вложенные средства, проценты обещает вернуть позднее		Выдает 80% вложенных средств, остальное обещает вернуть позднее	Выдает половину вложенных средств, остальное обещает вернуть позднее
Игровой период 4	Возвращает половину вложенных средств (без процентов)		Пропадают, ничего не возвращают	

## 2.6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Ведущий объявляет окончание игрового времени, просит участников подсчитать, сколько денежных средств команды имеют на конец игры и сдать их. Ведущий записывает сумму денежных средств у каждой команды, игротехники пересчитывают денежные средства за командами и при необходимости корректируют суммы.

Ведущий проводит разбор игры с участниками следующим образом: задает вопросы участникам, слушает, резюмирует ответы и при необходимости дает пояснения.

Вопросы участникам:

1. *Что представляли собой финансовые организации?* (Финансовые организации представляли собой финансовые пирамиды, замаскированные под разные организации.)
2. *По каким признакам вы могли понять, что представленные организации являются финансовыми пирамидами?* (Агрессивная реклама, слишком высокие процентные ставки по сравнению со среднерыночными, отсутствие открытой информации о том, за счет чего увеличиваются денежные средства, активное привлечение новых неопытных вкладчиков.)
3. *Какие проблемы возникают при вложении в финансовые пирамиды?* (Проблемы с возвратом вложенных средств, которые вызваны тем, что пирамиды живут за счет потока входящих клиентов – пока он растет, пирамиды могут осуществлять выплаты.)

4. *Какая стратегия игры была выигрышной?* (Не вкладывать денежные средства никуда – тогда бы удалось их хотя бы сохранить. Из этого вывод: если все организации вокруг мошеннические, то не надо вкладывать никуда.)

### 3. ЛЕГЕНДЫ ФИНАНСОВЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ

Финансовые организации конкурируют за клиентов. В первом такте игротехники активно зазывают к себе участников, используя данные из легенд своих организаций и лозунги на плакатах. Игротехники обещают высокую доходность и прибыль и торопят участников в принятии решений, говорят, что это предложение действует только здесь и сейчас, апеллируя к уникальности предоставленной возможности, говорят, что участникам очень повезло. Можно также говорить, что данные инвестиционные компании предлагают гораздо более выгодные условия и высокие процентные ставки, чем в банках, в которых невозможно «отбить» инфляцию.

#### 3.1. «БОБЕР-ИНВЕСТ»

■ Текст на плакате:

«Бобер-инвест» – отличная компания. От других. Акции компании «Бобер-инвест» – это больше, чем деньги. Такого еще не делал никто! Мы собрали лучших профессионалов только для вас. Мы трудимся с усердием бобра, и ваши капиталы растут как на дрожжах!

■ Легенда для игротехника:

Мы – управляющая компания, которая занимается инвестированием в фондовые активы. Вы зарабатываете благодаря вложениям в высокодоходные активы. Нет никаких рисков, так как управлением вашими средствами будут заниматься профессионалы.

#### 3.2. «ИНВЕСТИЦИИ 24»

■ Текст на плакате:

Инвестируй с нами 24 часа в сутки – и заработай на виллу в Италии за 24 дня! Лучшие профессионалы на рынке «Форекс» инвестируют твои сбережения на всех валютных площадках мира круглые сутки! Ты спишь, а твои деньги работают! Обогащайся во сне!

■ Легенда для игротехника:

Мы – управляющая компания, которая занимается куплей-продажей валюты. Вы зарабатываете благодаря вложениям в высокодоходные активы. Ваши риски минимальны, поскольку мы диверсифицируем ваши вложения в несколько мировых валют одновременно.

#### 3.3. «ЧЕСТНЫЕ ВКЛАДЫ»

■ Текст на плакате:

Мы – уникальный банк! Обычные банки хранят деньги, а мы на них зарабатываем! Беспрецедентно высокие ставки только для первых 100 вкладчиков. Мы ценим доверие, успеете войти в круг избранных, и уже через месяц вам будут завидовать все, кто не успел!

■ Легенда для игротехника:

Мы – новый коммерческий банк, предлагающий вклады населению под высокие проценты. Мы гарантируем высокую доходность. С целью привлечения клиентов предлагаем беспрецедентно высокие ставки. (Если начинают спрашивать про лицензии, образец договора – уклоняться от ответа.)

### **3.4. «Космос»**

■ Текст на плакате:

Будущее за космосом. Развивайте космические скорости получения дохода с нами прямо сейчас. Мы запустили уже много проектов, и вот новая ракета на старте и ждет лишь вас. Быстрее всего можно заработать только на реальном бизнесе! Инвестиции в «Космос» сделают вашу жизнь космически богатой!

■ Легенда для игротехника:

Мы разработали новую систему питания, которая гарантирует получение необходимых питательных веществ и при этом делает потребление пищи возможным в любых местах. Это «космическая» еда для обычных людей. Мы привлекаем первоначальные инвестиции для запуска нового проекта. Мы провели исследования рынка и запуск тестовой партии, которые подтвердили спрос со стороны потребителей на наш продукт. Для начала массового производства нам необходим большой объем вложений, и за это мы готовы делиться огромной прибылью, которая по нашим подсчетам начнет поступать уже в ближайший год.

## **4. ПРИЛОЖЕНИЯ**

### **4.1. БЕЙДЖ КОМАНДЫ**

Выдаются по числу команд, капитанам. Шаблоны бейджей представляются отдельным документом.

### **4.2. БЛАНК КОМАНДЫ**

Бланк, в котором команда ведет учет своего капитала, а также игротехник отмечает, какие задачи команда решала. Представляется отдельным документом. Необходимо распечатать по количеству команд.

### **4.3. РАСЧЕТНАЯ ТАБЛИЦА**

Представляется отдельным документом в формате Microsoft Excel. В процессе игры игротехники используют данный документ для осуществления расчетов, распечатать по 4 экземпляра.

### **4.4. ЗАДАЧИ**

#### **4.4.1. Задачи для инвесторов (для участников)**

Задачи, которые игротехник выдает участникам (инвесторам) для решения, когда они сообщают о своем желании изъять денежные средства. Предоставляется отдельным документом в формате Microsoft Word. Документ необходимо распечатать и разрезать, чтобы каждая задача была на отдельном листе.

#### **4.4.2. Задачи для инвесторов (для игротехников с ответами)**

Задачи, которые игротехник выдает инвесторам для решения, когда они сообщают о своем желании изъять денежные средства. Предоставляется отдельным документом в формате Microsoft Word. Документ необходимо распечатать в четырех экземплярах – по одному на каждого игротехника.

### **4.5. ПЛАКАТЫ**

Плакаты четырех компаний («Бобер-инвест», «Инвестиции 24», «Космос», «Честные вклады») представляются отдельными документами в формате JPEG.

## 4.6. ИНСТРУКЦИИ И ЛЕГЕНДЫ ДЛЯ ИГРОТЕХНИКОВ

Инструкции и легенды четырех компаний («Бобер-инвест», «Инвестиции 24», «Космос», «Честные вклады») представляются отдельными документами.

## 4.7. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

### 4.7.1. Для игроков

Видеоролик «Опасная лапша» (<https://youtu.be/LLKOEoAQndg>) представляется отдельным файлом.

### 4.7.2. Для ведущего

1. Финансовая пирамида: как ее распознать. <https://fincult.info/article/finansovaya-piramida-kak-ee-raspoznat/>
2. Лжебанки: как избежать ловушки мошенников. <https://fincult.info/article/lzhebanki-kak-izbezhat-lovushki-moshennikov/>
3. Что нужно знать начинающему инвестору. <https://fincult.info/article/что-нужно-знать-начинающему-инвестору/>